1. Créer un projet wpf : WpfLocalisation
2. Rajouter un dossier Resources
3. Cliquer droit sur le dossier Resources -> Ajouter -> resources\_fr.resx, …créer autant de langue qu’on a). mettre modificateur d’accès à public
4. déclarer le « namespace » de mes fichiers de localisation dans mon XAML : xmlns:LocalResources="clr-namespace:WpfLocalisation.Resources"
5. Rajouter la classe LangResource
6. Ensuite je vais tout simplement placer une de mes variables dans le « Content » d’un Label par exemple :

<Button Height="23" HorizontalAlignment="Left" Name="button2"VerticalAlignment="Bottom" Width="116" Content="{Binding Path=Resource.BtFrench, Source={StaticResource Lang}}" Click="button2\_Click"></Button>

1. Je modifie la langue :

private void button2\_Click(object sender, RoutedEventArgs e)

{

((LangResource)Application.Current.Resources["Lang"]).UpdateCulture("fr");

}

1. Rajouter dans la App.xml xmlns:Local="clr-namespace:WpfLocalisation" et <Application.Resources>  
   <ResourceDictionary>  
   <Local:LangResource x:Key="Lang" />  
   </ResourceDictionary>  
   </Application.Resources>
2. Créer dans app.config une section qui contient la liste des langues supportées par l’application et la langue par défaut.

<configSections>

<section name="Languages" type="System.Configuration.DictionarySectionHandler" />

</configSection>

<Languages>

<add key='listLanguages' value='fr-FR;en-US' />

<add key='defaultLanguages' value='fr-FR' />

</Languages>

1. Créer une classe Languages : contient
   1. un attribut defaultLanguage : string
   2. un attribut listLanguages : list
2. Charger la langue par défaut et la liste des langues au lancement de l’application (dans MainWindow()) :
   1. languages = new Languages();
   2. languages.defaultLanguage = lang["defaultLanguage"].ToString();
   3. languages.listLanguages = lang["listLanguages"].ToString().Split(new Char[1] { ';' });
3. initLanguage() : pour initializer la langue par défaut